

MỤC LỤC

Nội dung	Trang
Chương 1. GIỚI THIỆU CÁC CHỨC NĂNG CƠ BẢN CỦA PHẦN MỀM	1
1.1 Các tiện ích và Giao diện chính	1
1.2 Công cụ vẽ phác 2D cơ bản	13
Chương 2. VẼ VÀ THIẾT KẾ MÔ HÌNH 3D	20
2.1 Các công cụ quan sát và đối tượng làm việc	20
2.2 Các lệnh tạo mô hình 3D	26
Chương 3. LẮP RÁP CHI TIẾT MÁY	42
3.1 Khái niệm	42
3.2 Kỹ thuật lắp ráp chi tiết máy cơ bản	46
Chương 4. TRÌNH BÀY BẢN VẼ KỸ THUẬT	49
4.1 Môi trường làm việc và soạn thảo bản vẽ kỹ thuật	49
4.2 Lệnh tạo hình chiếu, ghi kích thước trên bản vẽ kỹ thuật	55
4.3 Trình bày bản vẽ lắp	66

TÀI LIỆU THAM KHẢO

1. **PGS TS An Hiệp, TS Trần Vĩnh Hưng, KS Nguyễn Văn Thiệp.** Autodesk Inventor. Nhà xuất bản Khoa học Kỹ thuật, 2004.
2. **TS Nguyễn Hữu Lộc, Nguyễn Trọng Hữu.** Thiết kế sản phẩm với Autodesk Inventor. Nhà xuất bản tổng hợp Thành phố Hồ Chí Minh, 2006.